**Curriculum Vitae**

**SOGGETTO**: Tintori Matteo  
**LUOGO E DATA DI NASCITA**: Pistoia, 10 Marzo 1995  
**NAZIONALITA**’: Italiana  
**RESIDENZA**: Via Fornaciai 24 - Casalguidi  
**STATO CIVILE**: Celibe  
**CELLULARE**: +39 3291285734  
**E-MAIL**: tintori.matteo@yahoo.com  
**PATENTE GUIDA**: Tipo B

**FORMAZIONE**

* Diploma di licenza media conseguito in Luglio 2009 presso la scuola secondaria di primo grado Enrico Fermi di Casalguidi con voto finale 8/10.
* Diploma di tecnico industriale informatico conseguito in data 1 Luglio 2014 presso la scuola secondaria di secondo grado ITTS Fedi-Fermi di Pistoia con voto finale 77/100.

Argomento tesi: “Bitcoin”.

* Laurea triennale presso Università degli studi di Firenze in Ingegneria Informatica.

Voto finale: 86/110.

**CONOSCENZA LINGUE STRANIERE**

• Conoscenza della lingua Inglese (scritta e parlata) ottima. Ottenuto nel Luglio 2009 un diploma Trinity di grado A2. Frequentato tre vacanze studio di due settimane nei complessi: Wesley College(Irlanda, 2010), Aston University Birmingham(Inghilterra,2011), University of Dundee(Scozia,2012). In tutte e tre le esperienze al test iniziale classificato come B2 e con diploma finale rilasciato.  
• Conoscenza della lingua Francese (scritta e parlata) sufficiente.

**COMPETENZE**

Conoscenza dei linguaggi di programmazione per programmi desktop C/C++,C#, Java, Python 3 e per il web HTML, CSS, Javascript, PHP; conoscenza di Android e Cordova per sviluppo di app mobile. Conoscenze del linguaggio SQL per operazioni su database:

esperienza nei DBMS postgreSQL e mySQL. Fondamenti di Matlab e di jquery.

Conoscenze su microcontroller Arduino Uno, Mega e 101.

Esperienza sul pacchetto office, soprattutto su testo e foglio di calcolo. Conoscenza dell’ architettura hardware di un pc e linguaggio Assembler(8086 e MIPS), conoscenza dei protocolli di rete TCP/IP e modello ISO-OSI e delle architetture client-server, P2P e ibride, conoscenza di crittografia simmetrica e asimmetrica.

**ESPERIENZE** **LAVORATIVE E ACCADEMICHE**

**1.10.2019- 7.01.2020: Datasmart – Osmannoro(Fi)**

Sviluppo di siti web con AngularJS. Utilizzo di git senza ausilio di sistemi di controllo versione con branching strategy per la separazione e la convergenza di più rami nello stesso progetto. Sviluppo di un software in C# per la manipolazione di una benna utilizzata per pesare grandi oggetti, creazione di una DLL per l’offuscamento di codice. Sviluppo come programmatore esterno in **QUID– Sesto Fiorentino(Fi)**  per frontend di siti web con framework Angular 4 e 6.

**01.11.2018 - 01.02.2019: HSG Engineering – Casalguidi(PT)**

* Sviluppo di un prodotto software suddiviso in 3 moduli indipendenti per la gestione del comportamento di telecamere Cognex. Utilizzo di SDK Cognex per lo sviluppo del modulo di Editing dove è possibile creare e modificare un file di operazioni per la fotocamera (detto Job). Interfacciamento con un DB che tiene traccia dell’hash dei Jobs, possibilità di caricare e mettere attivo (“online”) un Job su un sensore, possibilità di push e pull Jobs da un sensore o un da server FTP, possibilità di aggancio manuale delle immagini passate sotto la camera e visualizzazione su pellicola virtuale. Rilevazione e distinzione di modifiche ad un Job mirate al valore di una cella o alla sua espressione e possibilità di salvataggio ed esecuzione di queste.
* Sviluppo di una HMI SCADA in linguaggio VBA su ambiente IFix 5.0. Utilizzo di un SQL Embedded per il recupero dei dati campionati ad intervalli regolari riguardanti il consumo delle macchine di un’impresa (divisa in settori logici), calcolo addittivo dei consumi di ogni settore tenendo conto di possibili reset dei contatori, calcolo percentuale dei consumi di questi ultimi rispetto al totale. Sviluppo aggiuntivo di una finestra gestionale per l’assegnazione di una misura Embedded ad un settore e di finestre per la visualizzazione dei dati di ogni misura e dei consumi.

12.04.2018**: Università degli Studi di Firenze:**

Elaborato IoT con utilizzo di una scheda Arduino 101 modificata per la ricezione di dati informativi da parte di 5 sensori : Distanza (cm) , smog (H2S,N2O), temperatura (°C), accelerazione verticale(m/s\*s). Sviluppo di codice Arduino (C++) per il salvataggio, la serializzazione e la trasmissione Bluetooth Low Energy verso un dispositivo mobile dei dati captati dai sensori; salvataggio su scheda SD dei pacchetti non trasmessi causa perdita connessione BLE e relativa ritrasmissione. Sviluppo parallelo di un modulo da aggiungere all’app mobile per il trattamento dei dati ricevuti dalla scheda Arduino, la loro visualizzazione su un grafico e l’invio di questi, integrati di timestamp e posizione geografica ad un server. Sviluppo per quest’ultimo fine di una API per il salvataggio dei dati su DB del server scritta in Java Spark con l’utilizzo di server Jetty.

21.09.2017: **Università degli Studi di Firenze:**

Consegna di un elaborato per l’acquisizione e l’output real-time di segnali audio su Arduino Mega(linguaggio C). Utilizzo di microfono con acquisizione basata su interrupt e output con segnale PWM su uno speaker. Prevista una parte Matlab per il salvataggio del file con i campioni.

29.10.2017- 29.01.2018 : **HSG Engineering – Casalguidi(PT)**

Stage mensile - sviluppo per macchine automatiche. Stesura della documentazione delle macchine e dei cavi adibite ad esse su Microsoft Excel, programmazione in VB6 su macchina virtuale VMWare ed ambiente iFix. Utilizzo di foglio elettronico proprietario di iFix per l’ interfacciamento del software ad un PLC utilizzato per la simulazione di operazioni dei macchinari.

04.09.2017: **Università degli Studi di Firenze:**

Consegna di un elaborato per la simulazione del movimento di un veicolo su ambiente virtuale. Utilizzo di Unity per la creazione e spostamento di ambiente e veicolo, con linguaggio Unityscript(Javascript tipizzato) per la gestione del moto della macchina. Utilizzo di un joystick costruito con Arduino e libreria Unojoy(linguaggio C) per l’invio dei comandi al software

22.09.2015: **Università degli Studi di Firenze:**

Consegna di un progetto in linguaggio C++ con utilizzo di framework wxWidgets, programma ludico implementato con l'utilizzo di vari observers pattern, per il monitoraggio delle statistiche e per le viste di personaggio e mappa.

15.8.2014: **KeepUP – Quarrata(PT)**

Rapporto occasionale di lavoro, affidamento di un progetto per lo sviluppo di un sito gestionale e la relativa applicazione cross-platform Mobile. Sviluppo del sito in linguaggio Javascript con utilizzo di framework come Node.Js (backend), AngularJS (frontend); utilizzo di Ionic (framework javascript e libreria CSS) per lo sviluppo dell’applicazione.

2.6.2013- 2.7.2013 : **HSG Engineering – Casalguidi(PT)**

Stage mensile - sviluppo per macchine automatiche. Stesura della documentazione delle macchine e dei cavi adibite ad esse su Microsoft Excel, programmazione in VB6 su macchina virtuale VMWare ed ambiente iFix. Creazione di un interfaccia per monitorare lo stato di caricamento di materiali in una bilancia elettronica.

**CARATTERISTICHE E INTERESSI**

* Flessibile sull’apprendimento di nuovi linguaggi e uso di nuovi framework.
* Esperienza nel campo musicale.
* Disponibile a spostamenti in Italia e all’estero.